Universidade Federal da Fronteira Sul

Campus Chapecó –SC

Ciencia da Computação- Noturno

Programação I

Acadêmicos Juviano Bellé, Luis Henrique W. de Oliveira, Fabio Kuckmanski

Professor Fernando Bevilacqua

Documentação JFL

Este presente manual mostrará a sintaxe da linguagem apresentada JFL.

Observações gerais:

-Linguagem flexível (o caractere ”*espaço*” não interfere na sintaxe);

-a vírgula (“,”) é usada como delimitador do final da linha de comando;

1. Declaração de Variáveis:

**TIPO\_VARIAVEL nome variável,**

Variáveis devem ter seu nome apenas com caracteres minúsculos, sem possuir

Símbolos. Ex: (alo\*>\*);

**INTEIRA nome\_variável, = equivale(int );** : Armazena um valor inteiro de ... até ...

**RACIONAL nome\_variável=equivale(double ):** Armazena um valor de ponto flutuante com precisão maior de..... até.....

2-Atribuição:

**Nome\_variavel REC nome\_variavel,**

**Nome \_variavel REC valor\_numerico,**

3-Operações:

**OPERADOR nome variável & nome variável,**

**OPERADOR valor\_numérico & valor\_numérico,**

**Nome\_variavel REC OPERADOR nome\_variável&nome\_variável,**

3.1 Operadores:

Os operadores utilizados , são operadores aritmieticos básicos

+ , para soma,

- , para subtração,

\* para multiplicação,

/ , para divisão.

4-Incremento

Para incrementar uma variável, utilizamos o operador soma, seguido da variável incrementada , & e o valor a incrementar.

**+nome\_variavel&1,**

5- Saída

JLF como qualquer outra linguagem , utiliza saída padrão,com o método Mostra Saída.

**MS “string”,**

**MS &nome\_variavel,**

**MS “string” &nome\_variavel,**

Pode incluir na saida quantas strings ou valores de variaveis possiveis ,o commando termina quando encontra”,”.]

& e utilizado nesse método para identificar uma variável com valor numérico, entretanto a string se encontra entre aspas duplas.

6-Laço